

JOCS ESPORTIUS 2025-2026





1. Competicions

Beisbol Sub 10, sub 12 i sub 15

Sófbol Sub 13 i sub 15

Baseball5 Youth: S'adjunta en l'annex II la normativa específica d'esta modalitat.

Estes competicions es jugaran a nivell provincial.

2. Sistema i format de competició

Les competicions es desenrotllaran pel sistema de Lliga. Tots contra tots a doble volta i amb play off entre els dos primers classificats al millor de tres partits.

En la categoria que hi haja solament dos equips inscrits es jugarà al millor de cinc partits. Havent-se de jugar els 5 partits indiferentment de qui els haja guanyats.

El nombre d'equips per categoria dependrà de les inscripcions rebudes, sent el número màxim 10 equips.

3. Participació

Edades de los participantes por categorías:

- Beisbol Sub 10: Nascuts entre l'1 de gener de 2016 y el 31 de desembre del 2020
- Beisbol Sub 12: Nascuts entre l'1 de gener del 2014 y el 31 de desembre del 2017
- Beisbol Sub 15: Nascuts entre l'1 de gener del 2011 y el 31 de desembre del 2014
- Sófbol Sub 13: Nascuts entre l'1 de gener del 2014 y el 31 de desembre del 2017
- Sófbol Sub 15: Nascuts entre l'1 de gener del 2011 y el 31 de desembre del 2014
- Baseball5 Youth: Nascuts entre l'1 de gener del 2009 y el 31 de desembre del 2015

Per a la inscripció a les competicions s'emplenarà un google forms adjuntant la informació dels equips.

4. Normativa de la competició

4.1 Duració dels partits .

Categoria Sub 10 i sub 12 de Beisbol: Les trobades es disputaran jugant 6 entrades o dos hores.

Categoria Sub 15 de Beisbol: Les trobades es disputaran jugant 7 entrades o dos hores i mitja.

Categoria Sub 13 de Sófbol: Les trobades es disputaran jugant 6 entrades o dos hores.



Categoria Sub15 de Sófbol: Les trobades es disputaran jugant 7 entrades o dos hores i mitja.

Baseball5 Youth: 5 entrades

En tot cas sempre s'haurà de finalitzar l'entrada que s'estiga jugant en complir-se el temps, excepte en el cas que l'equip local porte avantatge en iniciar-se el tancament de l'entrada. Llevat que siga l'última entrada reglamentària.

S'iniciarà l'entrada sempre que no s'haja complit el temps oficial de joc. 2.7. En cas d'empat: Immediatament després de finalitzada l'última entrada o conclòs el temps, es jugaran les entrades que siguen necessàries utilitzant la fórmula del "Tie-break", Això és. Beisbol: l'equip a l'ofensiva iniciarà el seu torn al bat col·locant en primera i segona base al penúltim i últim batejador de l'entrada anterior i procedirà a batre el jugador que li corresponga per la seua orde al bat oficial. L'entrada es jugarà a continuació, sense "out", com si d'una entrada normal es tractara, havent-se de completar cada entrada addicional. Sófbol: l'equip a l'ofensiva iniciarà el seu torn al bat col·locant en segona base a l'últim batejador de l'entrada anterior i procedirà a batre el que li corresponga per la seua orde al bat oficial. L'entrada es jugarà a continuació, sense "out", com si d'una entrada normal es tractara, havent-se de completar cada entrada addicional.

4.2 Participants. No presentacions.

4.2.1 Els equips participants hauran de presentar un mínim de 8 jugadors i 1 tècnic acreditat. Tots hauran de trobar-se presents en el terreny de joc, uniformats. A més, totes les categories hauran de presentar un RESPONSABLE/DELEGAT D'EQUIP, major d'edat, per categoria que haurà de ser present en els partits i portar la fulla de control de llançaments.

4.2.2 Transcorreguts deu minuts després de l'hora oficial assenyalada per al començament d'un partit l'àrbitre principal declararà no presentat a l'equip que no es trobe en el terreny de joc en condicions reglamentàries per a començar el mateix. Transcorregut este temps si l'equip no presentat arribara i l'àrbitre, anotador i l'equip contrari es trobaran encara en la instal·lació serà potestat de l'àrbitre principal decidir si el partit s'ha de jugar, sempre que considere justificats els motius del retard.

4.2.3 Es permetrà només en les competicions Sub 10, Sub 12 i sub 15 de beisbol la participació de xiques amb un any més que correspon a la categoria.

4.2.4 Es permetrà només en les categories Sub 10, Sub 12 i Sub 15 de Beisbol la participació de xics amb un any més que correspon a la categoria. Es podran afegir un



màxim de 3 jugadors fins a arribar a 12 jugadors en el roster. En cap cas la suma de jugadors en el roster dels equips que s'acullen a esta norma pot ser superior a 12 (un equip pot presentar un roster de més de 12 jugadors sempre que tots siguen jugadors de la categoria).

4.2.5 La inclusió d'estos jugadors en el *Roster estarà condicionada a l'avaluació de l'equip tècnic de la FBSFACV, que estarà compost pel president, la gerent i els DT es podran incloure fins a un màxim de 3 jugadors en l'equip, abans d'afegir estos jugadors al roster els clubs han de sol·licitar formalment la inclusió d'estos jugadors a l'equip tècnic.

4.2.6 Estos jugadors (en beisbol) no podran jugar P (PITCHER), C (CATCHER) I 1a BASE, a més en la categoria sub 10 no podran ocupar la 3, 6 i 9 posició en l'orde al bat.

4.2.7 Estos jugadors hauran d'estar en la banqueta en començar un partit sempre que hi haja disponibles 9 jugadors de la categoria, podran participar en el partit a partir de l'inici de la 4a entrada del joc (excepte lesió) (en la resta dels supòsits mai pot haver-hi un jugador de la categoria en la banqueta i un de categoria superior jugant abans de la 4a entrada).

Sanció: l'incompliment d'esta norma suposarà la pèrdua del partit per alineació indeguda de l'equip infractor.

4.2.8 Es permetrà en les categories Sub 13 i Sub15 de Sófbol la participació de xiques amb un any més que correspon a la categoria, aplicant les següents condicions:

4.2.9 Un màxim de 3 Jugadores

4.2.10 Estes jugadores no podran jugar: P (*PITCHER), C (*CATCHER) ni 1a BASE.

4.3 Dogouts.

4.3.1 En tots els partits actuarà com a equip local ("home club") el citat en primer lloc en el calendari. En aquells casos que s'haja de jugar al millor de cinc partits, se sortejarà el home club en la quinta trobada.



4.3.2 En tots els partits sense cap excepció, l'equip que actue com a local ocuparà el “dogout” de 1a base en els camps de València, Castelló i Cheste, en el camp de Gandia s'ocuparà el de 3a base.

4.3.3 Solament podran romandre en el “dogout” els jugadors, tècnics, delegats o auxiliars, inscrits en la competició a excepció dels encarregats de control de llançaments i la persona que posa les boles en la màquina en sub 10.

4.4 Pilotes de joc.

La pilota oficial de joc reglamentària per a Sub 10 beisbol serà la TEAMMATE 100, JUGS SOFTIE o similars. Per a beisbol sub 12 i sub 15 serà la TEAMMATE 120. Per a sófbol sub 13 serà la SOFTIE JUGS d'11 polzades o similars. Per a sófbol sub 15 serà la TEAMMATE 4712.

La Federació proveirà dos pilotes per joc que siga *home club, que entregarà a cada equip en el primer partit de la competició. Totes les pilotes seran de la mateixa marca i model durant tot el partit.

Per a totes les categories les pilotes necessàries per als partits estaran a recapte dels àrbitres del partit que hauran de ser els responsables de la seua custòdia. L'equip *home club serà el responsable d'arreglar les pilotes que isquen de *foul i reposar aquelles que es perden.

4.5 Pràctica de calfament.

4.5.1 Els equips participants practicaran per quinze minuts en el camp on jugaran.

4.5.2 L'equip “home club” practicarà primer.

4.5.3 En cap cas es retardarà o variarà l'horari de les pràctiques de calfament o inici dels partits per absència o retard de qualsevol dels equips participants que, per este motiu, perdrà el seu dret a la pràctica de quadre dins de l'horari desaprofitat.

4.5.4 El camp de joc haurà d'estar preparat i disponible almenys mitja hora abans de l'hora pautada per a l'inici del partit.

4.6 Reglamentació per a els/les llançadors/as.

4.6.1 Beisbol Sub 10: S'usarà la màquina de llançar (tres primeres entrades), les tres últimes entrades del partit es faran amb llançador (xiquet/a). En cas de pluja o impossibilitat d'utilitzar la màquina el llançador serà l'entrenador les tres primeres entrades.



4.6.2 Beisbol Sub 10:

- 2 entrades o 30 llançaments

4.6.3. Beisbol Sub 12:

- 3 entrades o 60 llançaments

4.6.4 Sofbol Sub 13: S'usarà la màquina de llançar (tres primeres entrades), les tres últimes entrades del partit es faran amb llançadora. En cas de pluja o impossibilitat d'utilitzar la màquina el llançador serà l'entrenador. La llançadora només podrà llançar un màxim de 6 eliminacions, si una vegada conclòs el temps es continue el partit o es juguen entrades extres se li permetrà llançar un màxim de 3 eliminacions addicionals.

Els llançadors que llancen en una categoria superior en beisbol hauran de limitar els seus llançaments, distàncies i descansos a la categoria que els corresponga per la seua edat.

4.6.5 Sofbol sub15: La llançadora podrà llançar un màxim de 12 eliminacions, si una vegada conclòs el temps es continua el partit o es juguen entrades extres se li permetrà llançar 6 eliminacions addicionals.

4.6.6 Beisbol sub15:

- 4 entrades o 80 llançaments.

En el cas que un llançador Sub 10 llance en la categoria Sub 12 haurà de llançar des de la distància del Sub 12.

L'incompliment d'estes limitacions de llançament comportara la perduda del partit immediata.

L'equip home club haurà de designar a un/a encarregat/a, major d'edat, per al control de nombre de llançaments dels dos equips (en els casos de Beisbol), una vegada finalitzat el partit hauran d'entregar la fulla de control de llançaments a l'àrbitre principal.

El llançador podrà calfar des de la goma de llançar amb un altre jugador o tècnic del seu equip que vaja uniformat, havent de portar obligatòriament la careta.

4.7 Uniformitat.

4.7.1 En totes les trobades s'exigirà que els participants vagen completament uniformats.



4.7.2 Podran utilitzar-se un màxim de dos uniformes en la competició, havent d'indicar-se en tot cas en el formulari d'inscripció el que vaja a ser utilitzat quan l'equip actue com a local (home club) i el que vaja a ser utilitzat quan actue com a visitant.

4.7.3 Totes les samarretes de competició hauran d'estar numerades amb un dorsal.

4.8 Terreny de joc.

4.8.1 L'equip, en inscriure's a una competició, ha d'indicar quina instal·lació usará quan siga homeclub, havent d'estar homologada per la FBSFACV i dins dels margens de la Comunitat Valenciana. Indiferentment la FBSFACV podrà establir partits de les competicions autonòmiques en qualsevol de les instal·lacions homologades per necessitat d'estes.

4.8.2 Els equips que presenten un camp alternatiu seran els responsables del seu condicionament i cura.

4.8.3 L'equip home club és el responsable que el camp estiga en condicions per a començar el partit pautat, això inclou la màquina de llançar (en el cas del sub 10 de Beisbol i Sub 13 de Sofbol), les banquetes i pantalles protectores (en el cas de Castelló i València S2) i la delimitació del camp visible i segons el reglament corresponent a la categoria que es jugarà.

4.8.4 En tots els camps de joc haurà d'existir un marcador que haurà de ser utilitzat durant tota la trobada.

4.9. Arbitratges.

4.9.1. El nomenament dels àrbitres serà competència del Col·legi Valencià d'àrbitres.

4.9.2 Al marge de les obligacions que per als àrbitres es deriven de les regles Oficials de Joc, del reglament General d'Organització de Competicions, del Reglament del Règim Disciplinari i dels seus propis reglaments interns, els àrbitres hauran de complir i fer complir estrictament tot el que es prevé en estes Bases en relació amb la seua actuació i la dels altres participants.

4.9.3. L'àrbitre principal és el responsable de l'exacte emplenament de l'Acta de cada trobada. Una vegada acabat la trobada l'acta s'ha de remetre a l'email del director de competicions de la FBSFACV per a la seua posterior publicació (competicionessbsfacv@gmail.com) L'acta original haurà d'entregar-la al responsable del Col·legi d'àrbitres al final d'este.



5. Obligacions d'entrenadors i jugadors

5.1 Solament podran ser alineats vàlidament per un equip els jugadors que estiguen inscrits en la FBSFACV a favor d'este equip i degudament presentats en el roster de la categoria a la qual participarà.

5.2 Un entrenador podrà ser tècnic de tots els equips del seu Club en funció de la categoria per a la qual s'ha tramitat la llicència

5.3 L'entrenador de cada equip és responsable de facilitar la fulla d'alineació oficial del club a l'àrbitre, anotador i equip contrari l'alineació corresponent al partit que jugarà degudament emplenada amb dorsals i número de llicència. Només han de figurar en esta alineació els jugadors que eixiran al camp a l'inici del partit i aquells que queden com a reserva i es troben físicament en el dogout.

5.4 L'entrenador és el responsable de donar els canvis de posició o substitucions dels jugadors a l'àrbitre.

5.5 Si un jugador o jugadora arribara una vegada iniciat el partit, es podrà afegir a l'alineació en qualsevol moment, sempre que dispose de la corresponent llicència i estiga correctament uniformat.

5.6 L'entrenador ha de posseir com a mínim el nivell 0 de monitor escolar i presentar el certificat negatiu de delictes sexuals.

6. Règim disciplinari

Per a resoldre les qüestions suscidades en matèria de disciplina esportiva, s'aplicarà el reglament federatiu.

Els comitès disciplinaris, segons el nivell i els àmbits són els següents:

- En primera instància:

En competicions provincials i autonòmiques, el comitè de competició de la federació, assistit per una persona responsable de l'àmbit federatiu dels Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana.



- En segona instància:

El comitè d'Apel·lació de la federació, assistit per una persona responsable de l'àmbit federatiu dels Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana.

- En última instància:

El Tribunal de l'Esport de la Comunitat Valenciana, que esgota la via administrativa.

7 Sancions

Recollides en el reglament de les bases de lligues de categories menors de la Federació Valenciana

8 Trofeus i medalles

Copa a l'equip campió i medalles a tots els participants

Trofeu al millor jugador de cada equip, decidit per l'entrenador de cada equip.

9 Assistència mèdica

Els participants amb llicència de JOCSE tindran cobertura d'una assegurança d'accidents esportius per a l'activitat esportiva desenrotllada durant els jocs escolars.

Esta atenció Haurà de produir-se abans de les 48 hores dones que va ocórrer l'accident.

Per a poder ser beneficiari de l'assistència s'ha d'haver formalitzat la corresponent inscripció i disposar de llicència esportiva dels Jocs esportius.

El protocol a seguir serà el següent (en la pàgina web de *JOCSE és pot trobar de forma més detallada http://esport.gva.es/jocsweb/jocse.html#*assistencia):

- a. Acudir a l'hospital de la xarxa de la Conselleria de Sanitat, en un acabe de 48 hores des de l'accident, més pròxim al lloc de l'accident (és haurà d'aportar la llicència de JOCSE).
- b. En cas de necessitat d'una atenció posterior a la prestada en primera instància, quan indiquen en urgències la necessitat d'un seguiment per un especialista, l'accident haurà de ser comunicat després de la primera atenció.
- c. S'entén per accident la lesió corporal que deriva d'una causa violenta, de sobte i alienada amb la intencionalitat i voluntat de la persona assegurada, sobrevinguda pel fet o ocasió de l'exercici de l'activitat o competició esportiva assegurada, i que li provoque invalidesa temporal, permanent o mort, sense patologia ni alteració anatòmica prèvia.

ANEX I :

Amb l'aplicació d'este annex es pretén establir una competició de base on el joc estiga per damunt de tot i on la cooperació de tots els participants és la base per a arribar a bon terme.



1. Regles addicionals per a la categoria Sub 10 de Beisbol:

1.1. Només podran utilitzar el Batting Tee els xiquets nascuts en els anys 2018, 2019 i 2020 una vegada tinguen 2 strikes en el seu compte al bat, bé siga amb la màquina o amb llançador (només tenen dos oportunitats amb el Batting Tee). Estos xiquets han de ser identificats pels dos equips abans del començament de cada partit.

1.2. No s'admetrà la "Base per Boles". Si el bateador/a arriba a la quarta bola, intervindrà pichando l'entrenador de l'equip atacant, podent este eliminar al seu bateador per la via del Strikeout o Ponx no sols per ventar el llançament sinó també per no fer-lo i l'àrbitre considere que ha sigut un llançament en zona bona per a batre.

1.3. En cas que l'equip que defén no tinga més llançadors, actuarà com a llançador l'entrenador de l'equip que està en el torn al bat.

1.4. Es permetrà l'HP (Base per Colpejat) quan estiga com a llançador el xiquet.

1.5. La distància de llançament dels llançadors (xiquet o entrenador) serà de 12 metres.

1.6 Tots els xiquets i xiquetes que estiguen en l'alineació han de tindre com a mínim un torn al bat o dos entrades a la defensa.

2. Regles addicionals per a la categoria *Sub 13 i *Sub 15 de *Sófbol:

2.1 Categoria Sub 13 Sófbol:

2.1.1 En cas que l'equip que defén no tinga més llançadors, actuarà com a llançador l'entrenador de l'equip que està en el torn al bat.

2.1.2 Podran participar un màxim de tres xiquets de les següents edats nascuts en els següents anys (2014, 2015 i 2016); sent 5 xiquets el màxim permés per a afegir al roster.

2.1.3 Estos xiquets no podran jugar ni SS (CAMP CURT), P (PITCHER), 1B (PRIMERA BASE), ni ocupar les posicions 3, 6 i 9 de l'orde al bat.

2.1.4 No pot haver-hi xiquetes disponibles en la banqueta mentres estiguen xiquets en el camp jugant.

2.2 Categoria Sub 13 i Sub 15 Sófbol: Base per boles: No hi haurà base per boles. Les bateadores que reben 4 boles no aniran a base. Rebran dos llançaments de l'entrenador (soft-side-toss). Este llançament el realitzarà un dels entrenadors de l'equip de la bateadora i es realitzarà des del calaix de bat oposat a la bateadora, en direcció perpendicular a esta. Si en el primer swing la bateadora no es fa contacte amb la bola o el batazo ix de foul, la bateadora tindrà una segona oportunitat. Si amb el segon swing tampoc hi ha contacte o en un foul ball, la bateadora serà eliminada.

2.2 Categoria Sub 13: Es permetrà el robatori amb PB o WP fins a 3a base. No es permetrà el robatori amb PB/ WP per a anotar carrera.



2.3 Categoria *Sub 13 i *Sub 15 *Sófbol: El màxim de carreres en una entrada serà de cinc. En tot cas de produir-se un *home *run per l'aire, este i les altres carreres es comptabilitzaran.

2.4 Es permet el llançament de pèndol o *lateralizado. 3. Reglas adicionales para las categorías sub 12 y sub 15.

3. Regles addicionals per a les categories *sub 12 i *sub 15.

3.1 Categoria sub 12 beisbol: El màxim de carreres en una entrada serà de cinc. En tot cas de produir-se un home run per l'aire, este i les altres carreres es comptabilitzaran.

3.2 Categoria sub 15 beisbol: El màxim de carreres en una entrada serà de cinc. En tot cas de produir-se un home run per l'aire, este i les altres carreres es comptabilitzaran.



ANNEX II : Normativa específica de Baseball5

1. FÓRMULA DE COMPETICIÓ

El sistema de competició serà diferent en funció del nombre d'equips inscrits.

2. DURACIÓ DE LES PARTITS

2.1 Totes les trobades es jugaran a cinc entrades.

Si l'equip local va per davant en el marcador després que l'equip visitant haja completat la seua quinta entrada a l'ofensiva, el partit es donarà per finalitzat i l'Equip Local és el vencedor.

2.2 Regla de desempat. En cas d'empat, els equips hauran de jugar i completar entrada/s extra/s, fins que un equip anote més carreres que l'oponent.

- La primera entrada extra començarà amb un corredor en primera base.
- La segona entrada extra començarà amb corredors en primera i segona base.
- A partir de la tercera entrada extra es començarà amb corredors en totes les bases.

"El jugador programat per a colpejar quint en la sexta entrada es col·loca en la primera base com a corredor. Els jugadors programats per a batre quint i quart en la setèima entrada se situen en primera i segona base, i així successivament amb tres jugadors per a les següents entrades fins que finalitze el partit".

2.3 Regla de la diferència de carreres. Un partit s'acaba si un equip compta amb un avantatge de 15 carreres al final de la tercera entrada o amb 10 al final de la quarta entrada. No serà necessari finalitzar l'entrada si en la segona mitat d'esta, l'equip *home club té l'avantatge en el marcador.

3. DESEMPATS

a) Si ha finalitzat completa la fase preliminar i tots els equips han disputat el mateix nombre de partits, es classificaran en funció del disputat en esta fase, ordenant-se els equips segons el nombre de partits guanyats i perduts. L'equip que tinga major nombre de partits guanyats serà primer i així successivament. En cas d'empat entre dos o més equips, es prendran en consideració el nombre total de carreres en contra, l'equip que tinga menys carreres en contra serà primer i així successivament.

En cas d'empat entre un o més equips passarà a últim lloc, un equip que haja tingut una alineació indeguda o un *forfeït.



b) Si s'ha arribat a la fase final i quedaran trobades per disputar per a determinar la classificació final, serà el Comissari Tècnic qui establisca el sistema de joc a seguir, prevalent sobre els altres aquella trobada que permeta definir, almenys, el primer i segon classificats de la competició. Així, s'intentarà per tots els mitjans determinar un campió, jugant només el (els) trobada(s), que feren falta per a determinar el títol. Si cal decidir en relació amb el tercer lloc sense jugar cap partit, este s'atorgarà als dos equips, fent-se d'igual manera per als subsegüents llocs.

c) El Comissari Tècnic podrà determinar el sistema de joc en el cas que les condicions climatològiques impedisquen el normal desenrotllament de la competició, procurant tindre en compte els apartats a) i b) anteriors.

4. DESPLAÇAMENTS. NO PRESENTACIONS

4.1 Els equips participants hauran de presentar un mínim de 3 jugadors i 3 jugadores, un tècnic. Tots ells hauran de trobar-se presents en el terreny de joc i uniformats.

L'equip a la defensiva ha de tindre en tot moment almenys 2 jugadors de cada sexe en el camp al mateix temps.

4.2 Transcorreguts quinze (15) minuts després de l'hora oficial assenyalada per al començament d'un partit, l'àrbitre principal declararà no presentat a l'equip que no es trobe en el terreny de joc en condicions reglamentàries per a començar el mateix.

4.3 No obstant això l'indicat en el punt anterior, si un equip es presentara a jugar després que l'àrbitre principal l'haguera declarat no presentat i abans que el comissari tècnic, l'àrbitre, l'anotador i l'equip contrari hagueren abandonat el terreny de joc, el partit es jugarà si a criteri del comissari tècnic són suficients les raons explicatives del retard que puga al·legar de mode fefaent l'equip en qüestió.

5 ALINEACIÓ D'ESPORTISTES

5.1 Cada equip està en l'obligació de presentar les alineacions en fulles retolades per a esta fi, les quals han de contindre la informació mínima per a la descripció de cada partit. Està totalment prohibit presentar alineacions en fulles o folis en blanc.

5.2 Cada equip ha d'entregar l'original de l'alineació a l'àrbitre i una còpia a l'equip contrari i a l'anotador.



5.3 Solament podran ser alineats vàlidament per un equip els jugadors que tinguen tramitada la seua llicència federativa autonòmica i Mútua Esportiva vigent a favor d'este equip i amb dret a participar.

5.4 Podran ser alineats en un partit de categoria Absolut jugadors de categoria Absoluta i Sub18 de 16 anys d'ara en avant (nascuts en 2009 i anys anteriors), i en una trobada de categoria Youth jugadors d'entre 11 i 17 anys (nascuts en 2008 a 2014).

6. PILOTES DE JOC

6.1 La pilota oficial de joc haurà de tindre el logo oficial de *Baseball 5 , ja siga Brett, Kenko, Hit 5 o Teammate.

Si els equips utilitzen pilotes distintes a les oficials hauran de presentar-les al Comité Tècnic abans de l'inici de la competició perquè siguen homologades.

6.2 Cada equip que actue com *home club serà el responsable de facilitar a l'àrbitre principal, trenta minuts abans de cada partit, les pilotes oficials necessàries amb la qual haja de jugar-se el mateix. Totes les pilotes seran de la mateixa marca i model durant tot el partit.

7. PRÀCTIQUES DE CALFAMENT

7.1 Els equips participants practican durant 10 minuts en el camp on es duga a terme la trobada.

7.2 Sempre que siga possible, l'equip visitant practicarà 30 minuts abans de l'inici del partit; i 20 minutos abans ho farà el homeclub.

7.3 En cap cas es retardarà o variarà l'horari de les pràctiques de calfament per absència o retard de qualsevol dels equips participants que, per este motiu, perdrà el seu dret a la pràctica de quadre dins de l'horari desaprofitat.

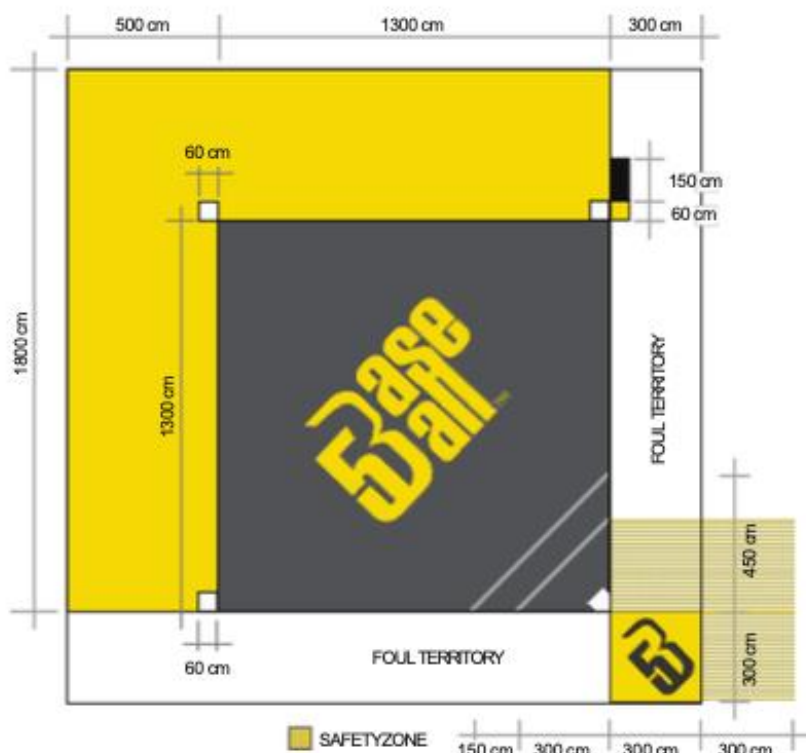
8. NORMES ESPECÍFIQUES

8.1. Mesures del terreny de joc.

- Territori Vàlid: El territori vàlid té una forma quadrada de 18 metres per costat.



- Calaix de Bateo: El calaix de bat té una forma quadrada de 3 metres per costat. Es troba fora del territori vàlid i se situa en l'extensió de les dos línies de foul que es creuen a la cantonada del plat de home.
- Distància entre bases: 13 metres.
- Bases: La forma i la grandària de les bases és un quadrat de 60 centímetres per costat. Per a evitar col·lisions, la primera base és "doble", perquè la jugada defensiva es duga a terme sobre la base en territori vàlid. El bateador-corredor haurà de tocar la base en territori foul.
- Distància de les línies de foul a la tanca: 3 metres.
- Tanques: L'altura ideal de les tanques ha de ser de 100 cm. No obstant això, es poden utilitzar altres maneres de limitar el camp de joc, com utilitzar tanques existents o línies en la terra. En estos casos, es requerixen regles de terreny de joc específiques.
- *Home: Pot ser un quadrat o tindre la forma normal del plat de home de beisbol



8.2. El bateador en l'acció de córrer cap a primera base, després de posar la pilota en joc, ha de tocar la base i, per a continuar estant fora de perill, ha de romandre en la base o en l'àrea de seguretat de 1,5 metres habilitada a continuació d'esta .

8.3. Equip a la defensiva. Els 5 jugadors de l'equip a la defensiva han de col·locar-se tots en territori vàlid quan el bateador colpeja la pilota.



8.4. Posicions:

- 1a Base
- 2a Base
- 3a Base
- Short stop
- Mid Fielder

8.5. Equip a l'ofensiva. L'equip a l'ofensiva ha de presentar un Orde de *Bateo abans de l'inici del partit, nomenant els cinc jugadors actius que batran de l'1 al 5.

8.6. Colpege/Bat. El bateador ha de colpejar la bola mentre està completament dins del calaix de bat, i ha de romandre dins del mateix fins que la pilota toque terreny vàlid.

La pilota ha de ser colpejada amb força (manotada) ja siga amb el palmell de la mà o amb el puny i ha de tocar terreny vàlid almenys una vegada.

8.7. El primer bote ha de ser a un mínim de 4,5 metres (categoria Absoluta) o 3 de metres (categoria Youth) de distància del plat de home.

10.8. Eliminats (Outs). L'equip a la defensiva ha d'eliminar a tres oponents en cada entrada per a fer el canvi i passar a ser l'equip a l'ofensiva. Els outs es fan:

- En tocar la base (mentres s'està en possessió de la pilota) cap a la qual un corredor està forçat a avançar.
- En atrapar una pilota colpejada abans que toque el sòl almenys una vegada.
- En tocar a un corredor quan no està damunt d'una base (tocant al corredor amb la pilota a les mans).

8.9. Eliminació dels jugadors a l'ofensiva per comportaments / accions il·legals:

- Per xafar una de les línies del calaix de bat mentre colpeja la pilota.
- Per colpejar la pilota a territori foul.
- En ser colpejat per una pilota batuda legalment.
- Per no fer que una pilota colpejada pot en territori vàlid almenys una vegada abans de tocar la tanca o passar per damunt de la tanca.
- Per no respectar l'orde de bat i batre en el torn d'un company d'equip.
- Per eixir-se de la base un corredor abans que el bateador colpege la pilota.
- Per avançar a un company d'equip en l'acció de córrer les bases.
- Per ser tocat mentre dos o més corredors estan damunt de la mateixa base. El que estiga per darrere en l'orde de bat serà el corredor eliminat.



NOTA: Els corredors han de fer tot el possible per a evitar col·lisions amb els defensors. Si un àrbitre interpretara que un corredor podria haver evitat una col·lisió, el corredor serà eliminat.

8.10. Bola Morta:

- Si, després d'un colp vàlid, la pilota ix del camp i la defensa ja no pot aconseguir-la, el joc es deté.
- Si cap defensor va tocar la pilota, cada corredor avançarà a la següent base (no s'atorga cap base extra)
- Si el batazo toca a un defensor que comet un error i ix la pilota del camp, cada corredor avança dos bases (el bateador va a la segona base, el corredor de primera base va a la tercera base i així successivament...)

8.11. Substitucions.

- Les substitucions poden tindre lloc entre les entrades i cada vegada que els equips canvien entre atac i defensa.
- Un jugador inicial pot tornar a entrar al joc després de ser substituït només una vegada. Un jugador inicial pot tornar a entrar en el joc per qualsevol jugador en el camp.
- Els jugadors de reserva poden ingressar al joc només una vegada, per tant, una vegada que són substituïts, no poden tornar a ingressar.
- Substitució per lesions: Si un jugador patix una lesió, pot ser substituït en qualsevol moment. Per a tornar a entrar ha d'esperar a la finalització de l'entrada.
- Substitucions per sagnat temporal: Per raons de salut i seguretat, qualsevol jugador que estiga sagnant haurà d'eixir del camp per a ser atés. Per a tornar a entrar ha d'esperar a la finalització de l'entrada. Les substitucions temporals no compten.

9. TERRENY DE JOC

9.1 L'equip, en inscriure's a la competició, ha d'indicar quina instal·lació usará quan siga homeclub, havent d'estar homologada per la FBSFACV (sempre dins dels margens de la Comunitat Valenciana). Indiferentment, la FBSFACV podrà establir partits de les competicions autonòmiques en qualsevol de les instal·lacions homologades per necessitats d'estes.

Els equips que hagen de desplaçar-se allí podran contactar amb el responsable de l'equip que els facilitarà la informació.



9.2 L'equip local és el responsable que el terreny de joc es trobe en perfectes condicions d'utilització abans del començament de cada trobada. És a dir, del seu arranjament, remarcatge de les línies de foul i/o calaix de bat, etc.

Si l'àrbitre principal considera que l'arranjament no és adequat, podrà requerir a l'equip local la seua millor adequació.

9.3 En tots els camps de joc haurà d'existir un marcador que haurà de ser utilitzat durant tota la trobada.



CALENDARI DE COMPETICIONS

		BÉISBOL				SÓFBOL		
		Liga Autonómica Sub15	Liga Autonómica Sub 12	Liga Autonómica Sub10	Liga Autonómica B5 Youth	Liga Autonómica Sub18	Liga Autonómica Sub15	Liga Autonómica Sub13
2025- 2026								
Oct	5							
	12					1J LASU18		
	19	1J LABU15				2J LASU18		
	26	2J LABU15				3J LASU18		
Nov	2	3J LABU15				4J LASU18		
	9	JR LABU15				JR LASU18		
	16	4J LABU15				5J LASU18		
	23	5J LABU15				6J LASU18		
	30	6J LABU15				JR LASU18		
Dic	7					CV FINAL U18		
	14	JR LABU15						
	21	CV FINAL LABU15						
	28							
Ene	4							
	11		1J LABU12					
	18		2J LABU12					
	25		3J LABU12					
Feb	1		JR LABU12					
	8		4J LABU12				1J LASU13	
	15		5J LABU12				2J LASU13	
	22		6J LABU12				3J LASU13	
Mar	1		JR LABU12				JR LASU13	
	8		CV FINAL U12	1J LABU10			4J LASU13	
	15			2J LABU10			5J LASU13	
	22			3J LABU10			6J LASU13	
	29			4J LABU10			JR LASU13	
Abr	5							
	12			JR LABU10				
	19			5J LABU10			1J LASU15	
	26			6J LABU10	1JB5 YO		2J LASU15	
May	3							
	10			7J LABU10	2JB5 YO		3J LASU15	
	17			8J LABU10	3JB5 YO		JR LASU15	
	24			9J LABU10	4JB5 YO		4J LASU15	
	31			10J LABU10	5JB5 YO		5J LASU15	
Jun	7			JR LABU10			6J LASU15	
	14			CV FINAL U10			JR LASU15	
	21						CVLASU 15	
	28							

* Calendari aproximat, dependrà de les inscripcions que hi haja.